

Urbino, 11 novembre 2020

Ai Dirigenti Scolastici

OGGETTO: Invito a CodyTrip – Viaggio di istruzione online

Gentilissimo/a Dirigente,
desidero portare alla sua attenzione l'iniziativa in oggetto, sperando che possa essere d'interesse per il suo Istituto. CodyTrip è un viaggio di istruzione online, un'esperienza formativa coinvolgente, da vivere in classe e in famiglia alla scoperta di luoghi, tradizioni, persone e saperi. CodyTrip usa in modo originale e semplicissimo le tecnologie digitali per colmare le distanze senza mobilità, permettendo a tutti di partecipare attivamente. L'intento non è quello di sostituire i viaggi tradizionali, ma di offrirne un'efficace anticipazione, consentendo di conoscere e apprezzare online luoghi e territori da tornare a visitare quando ce ne sarà l'occasione. Tecnologia e immaginazione consentono di spingere CodyTrip oltre i limiti di una tradizionale gita scolastica, estendendone la durata, offrendo esperienze esclusive, permettendo di interagire con migliaia di ragazzi di altre città, avendo a disposizione materiali originali, annullando costi di partecipazione e tempi di viaggio e coinvolgendo le famiglie.

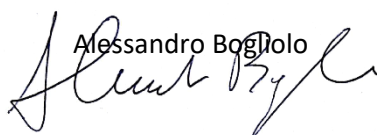
CodyTrip 2020/21 è organizzata da DIGIT srl, spin-off dell'Università di Urbino, con il patrocinio di Save the Children, Fondazione Mondo Digitale e Grey Panthers. I patrocini concessi esprimono il senso e le diverse finalità dell'iniziativa, che è stata riconosciuta utile al contrasto della povertà educativa, all'educazione alla cittadinanza digitale, nonché al dialogo intergenerazionale.

Il 10 e 11 dicembre CodyTrip sarà a Urbino, città d'arte e di cultura, culla del Rinascimento, città natale di Raffaello e centro storico Unesco. Sarò io stesso ad accogliere i partecipanti alla gita, come se fossero davvero a Urbino: simulerò l'arrivo della corriera, camminerò con loro per la città, condurrò i giochi di coding, accompagnerò le visite ai palazzi e l'esplorazione della biblioteca e proporrò attività di contesto che servano a creare l'atmosfera della gita, distribuendo ricette di piatti tipici da preparare a casa per cenare virtualmente insieme il 10 dicembre e raccontando una storia della buona notte.

Dovremo usare Internet e dispositivi elettronici per tenerci in contatto, ma non ci sono requisiti tecnici diversi da quelli della didattica a distanza e ogni insegnante potrà decidere, conoscendo il programma della gita, quali attività proporre ai propri alunni, dosando l'intensità dell'utilizzo dei dispositivi elettronici nell'arco della giornata.

Il programma completo e i dettagli organizzativi sono disponibili a questo indirizzo: <http://codemooc.org/codytrip-2020-urbino/>. Gli insegnanti che decideranno di partecipare con la propria classe saranno invitati ad aderire ad un gruppo di coordinamento su Telegram, che utilizzerò per tenerli aggiornati, distribuire materiali didattici, ricevere riscontri e fornire informazioni tecniche.

Sperando di poter accogliere a Urbino gli alunni e gli insegnanti del suo Istituto, la ringrazio per l'attenzione e la saluto cordialmente.

Alessandro Bogliolo


Alessandro Bogliolo è professore di Sistemi di Elaborazione delle Informazioni all'Università di Urbino, fondatore di DIGIT srl, membro del Governing Board della Digital Skills and Jobs Coalition, membro del Comitato Guida di Repubblica Digitale, coordinatore di Europe Code Week.